

BNE Version 2.8.1

Descriptifs des logiciels

Accessoires - Bureautique – Multimédia

Accessoires

DonnerLaParole	Frédéric Déléchamp	DonnerLaParole est un logiciel qui permet de saisir des mots et des phrases facilement et de les restituer en sons.	libre
-----------------------	---------------------------	---	-------

Bureautique

<p>LibreOffice V 5.3.7.2</p> <p>L'alternative libre et gratuite de la suite Microsoft Office ... et qui n'a pas grand chose à lui envier...</p> <p>Communauté du projet LibreOffice</p>		<p>Cette installation automatisée intègre :</p> <ul style="list-style-type: none"> - - l'interface LibreOffice école - l'extension Vox gérant la synthèse vocale Pico (SVox) dans les modules traitement de texte et dessin (accès : ensemble de boutons dans la barre d'outils de Writer et Draw) [documentation technique et pédagogique derrière le bouton documentation du BNE] - des cliparts libres (accès : bouton « Gallery ») - l'extension LireCouleur est un ensemble d'outils destiné à aider les lecteurs débutants ou en difficulté à décoder les mots en utilisant les principes de la lecture en couleur (accès : panneau latéral droit du traitement de texte) - des « greffons » : <ul style="list-style-type: none"> Grammalecte 5.1.18, correction grammaticale en français CropOOo 0.2.1, recadrage aisé d'images dans les différents modules d'OpenOffice (accès : bouton « CropOOo », à gauche dans la barre d'outils) ImpressRunner 2.0, ajout du mode slideshow automatique au module présentation (accès : bouton « Set Autostart » ou « Stop Autostart », à droite dans la barre d'outils d'Impress) WriterRotationTool 1.0.4, rotation possible des objets « image » dans le module traitement de texte. (accès : bouton « Rotation » à droite dans la barre de dessin, en bas de la fenêtre du traitement de texte) Sun PDF Import, importation et modification de documents PDF (accès : menu Fichier → Ouvrir puis choisir le document PDF à modifier). 	libre
Base de données [Base]	Projet LibreOffice	Module de base de données de la suite OpenOffice (alternative à Access)	libre
Dessin [Draw]	Projet LibreOffice	Module dessin de la suite OpenOffice (alternative à Publisher)	libre
Présentation [Impress]	Projet LibreOffice	Module de présentation de la suite OpenOffice (alternative à PowerPoint)	libre
Classeur (tableur) [Calc]	Projet LibreOffice	Module tableur de la suite OpenOffice (alternative à Excel)	libre
Texte (Traitement de texte) [Writer]	Projet LibreOffice	Module de traitement de texte de la suite OpenOffice (alternative à Word)	libre

Courriel

Thunderbird V 52.5.0	Communauté du projet Mozilla	Thunderbird est le complément idéal du navigateur web Firefox. Facile d'emploi, puissant et personnalisable, Thunderbird est un outil de messagerie complet. Il gère de façon très efficace le courrier indésirable avant qu'il n'envahisse la boîte de réception. L'importation des paramètres du logiciel de courrier et des messages existants se fait très facilement.	libre
---------------------------------------	-------------------------------------	--	-------

Internet

Firefox v 57.0.2	Communauté du projet Mozilla	Firefox est moins perméable qu'Internet Explorer aux attaques virales et offre de nombreuses fonctionnalités intéressantes Est paramétré pour utiliser Qwant Junior comme moteur de recherche	libre
----------------------------	-------------------------------------	--	-------

Outils

7-Zip v 16.04	Igor Pavlov	7-Zip est un logiciel permettant de compresser et/ou de décompresser des fichiers.	libre
-------------------------	--------------------	--	-------

Son

Audacity v 2.1.3	Communauté du projet Audacity	Audacity est un logiciel de traitement du son gratuit. Il permet d'enregistrer, de jouer, d'importer et d'exporter des données en plusieurs formats dont WAV, AIFF et MP3, de traiter les sons avec les commandes Couper, Copier et Coller (avec annulations illimitées), de combiner les pistes et ajouter des effets à ses enregistrements.	libre
Cdex v 1.51	Georgy Berdyshev	Cdex permet d'enregistrer les pistes audio des disques compacts et de les sauvegarder au format OGG, MP3, WMA ou WAV. On peut également enregistrer une source extérieure analogique connectée à la carte son.	libre

Vidéo

Openshot v 2.3.4	Jonathan Thomas	OpenShot Video Editor est une application de montage vidéo non-linéaire. Le logiciel est multi-pistes audio / vidéo / image et permet l'utilisation de transitions et d'effets (audio et vidéo)	libre
----------------------------	------------------------	---	-------

Lecteur multimédia

VLC v 2.2.4	Communauté du projet VLC media player	VLC Media Player est un lecteur multimédia qui se présente comme une alternative convaincante face à Windows Media Player et aux nombreux autres programmes utilisant les fondations du lecteur de Microsoft. Il est en mesure de lire les formats audio et vidéo les plus répandus de façon totalement autonome.	libre
-----------------------	--	---	-------

Image

Diaporama v 3.0.1	Christian Martinez (SoftChris)	Ce logiciel permet de réaliser facilement des présentations de ses photos sous forme de diaporama. Il est possible pour chaque image de régler le temps d'affichage, de choisir un des 127 modèles de transition et d'ajouter un commentaire le cas échéant. Une musique peut être jouée en boucle tout le long de la présentation.	gratuit
Images Actives v 1.0	CRDP Académie de versaille	Dynamiser ses cours par des images interactives ! Des SVT à l'histoire des arts, créer des schémas, tableaux, photos dynamiques où légendes et commentaires sont directement associés aux zones pertinentes de l'image	libre
PhotoFiltre 7	Antonio Da Cruz	PhotoFiltre est un logiciel de retouche d'images très complet. Il permet d'effectuer des réglages simples ou avancés sur une image et de lui appliquer un large éventail de filtres.	gratuit
Xnview v 1.98.2	Pierre-emmanuel Gougelet	XnView est un logiciel permettant de visionner, modifier et convertir des fichiers images. Il permet un enchaînement automatique de traitements sur plusieurs images simultanément.	gratuit
PhotoMosaïque v 1.6	Antonio Da Cruz	PhotoMosaïque permet de créer très simplement et très rapidement des images mosaïques. L'image finale est constituée de milliers de petites images.	gratuit
Reflét v 2.6	Antonio Da Cruz	Reflét permet de générer simplement et rapidement une animation simulant des effets de vague et de reflet d'une image dans l'eau.	gratuit
Scrutico v 2.1	Antonio Da Cruz	Scrutico permet de scanner un répertoire afin de récupérer toutes les icônes présentes sur l'ordinateur sous forme de fichiers ou de ressources. Il permet ensuite de les enregistrer au format ICO, BMP, GIF transparent, TIFF ou Targa.	gratuit
Visioimg v 3.3	Antonio Da Cruz	Visioimg est une visionneuse d'images plutôt destinée au diaporama. Elle permet de personnaliser l'affichage à l'aide des thèmes et gère le défilement automatique de l'image en cas de débordement. Des fonctions de transformation (redimensionnement, symétrie, ...) et de conversion de format sont également disponibles.	gratuit

Descriptifs des logiciels

Niveau 1

Langue

Wismo-contes-dessins animés-jeux	Pascal Vaucher de la Croix, Chantal Teano, Jacques Zürcher	Toujours muni de son baluchon magique, Wismo est un petit lutin qui voyage dans l'univers des contes et des légendes d'Europe, de l'Antiquité jusqu'au 20ème siècle.	site
J'écoute puis j'écris	E. Chenavier F. Mathy C. Thivind	S'entraîner à saisir précisément un mot, une expression ou un nombre après l'écoute d'un message sonore, en s'aidant éventuellement d'une image et/ou d'un texte d'accompagnement. Si le message sonore est strictement l'expression à saisir, le logiciel entraîne l'élève à écrire sous la dictée en respectant l'orthographe.	gratuit
Je lis puis j'écris	E. Chenavier F. Mathy C. Thivind	S'entraîner à saisir précisément un mot, une expression, une phrase, un texte, un nombre, etc... après les avoir lus et mémorisés.	gratuit

Langue – Alphabet

alphabetou	Yans	alphabetou est un jeu pour apprendre à reconnaître les lettres de l'alphabet et à reconstituer l'ordre alphabétique.	gratuit
Les mariages	Didier Bigeard	L'enfant doit associer la majuscule et sa minuscule (GS et CP).	gratuit
MajouMinou	Patrick Normand	Quatre exercices : 1- Est ce une majuscule ou une minuscule ? 2-Trouvez la majuscule ou la minuscule d'une lettre. 3- Mettre un mot en majuscule ou en minuscule. 4- Corriger la phrase en rajoutant des lettres majuscules quand c'est nécessaire.	gratuit
Marions les lettres	Didier Bigeard	Apprentissage du clavier et travail sur l'association lettre majuscule et lettre minuscule. L'enfant choisit une lettre au clavier puis avec les flèches, il déplace la majuscule pour la placer sur la minuscule correspondante tout en contournant des obstacles. Jeu à la fin.	gratuit
Memory des lettres	Lybil Ber	Associer par paires les lettres identiques.	gratuit

Langue – Discrimination visuelle

A la poste	Didier Bigeard	L'enfant doit repérer le timbre différent des autres (l'intrus) sur chacune des enveloppes proposées. En cas de succès, l'enveloppe est envoyée dans la boîte aux lettres. En cas d'échec, l'enfant passe à l'enveloppe suivante (score final sur 20).	gratuit
L'identique	Didier Bigeard	L'enfant doit retrouver parmi cinq objets celui qui est identique à un modèle donné.	gratuit
L'identique 2	Didier Bigeard	Il faut retrouver parmi 3 dessins celui qui est identique à un modèle donné. Ce programme ressemble au programme l'identique du même auteur, mais avec une petite difficulté supplémentaire : mettre en relation une couleur et un nombre pour retrouver le dessin correspondant au modèle.	gratuit
La mauvaise pierre	Didier Bigeard	Il faut retrouver la pierre qui est différente des quatre autres dans chaque série. Pas toujours facile...	gratuit
Le parfait carreleur	Didier Bigeard	Il reste un carreau à poser au mur. Quel sera le bon parmi tous ceux proposés ?	gratuit
Les bidons	Didier Bigeard	Déplacer, grâce aux quatre flèches de direction, un gros aimant afin prendre le bidon différent des autres.	gratuit
Les intrus	Didier Bigeard	L'enfant doit repérer puis cliquer dans chaque case sur l'intrus.	gratuit
ouestu	Yans	Owestu est un jeu de memory artistique pour 1 ou 2 joueurs. 6 niveaux de difficulté dont un avec les cartes visibles pour faciliter l'apprentissage.	gratuit
pareil	Yans	Pareil est un jeu de memory où il faut retrouver 2 cartes identiques parmi des cartes semblables dans un temps imparti. 5 niveaux. Possibilité de jouer en réseau.	gratuit

regardou	Yans	Regardou est un jeu de latéralisation utilisant la souris.	gratuit
sayari	Yans	Sayari est un jeu de memory où il faut retrouver 2 cartes identiques parmi des cartes semblables dans un temps imparti. 10 niveaux. Possibilité de jouer en réseau.	gratuit

Langue – Imagier

Imagier	Didier Bigeard	Dans cet imagier, l'enfant doit placer une image et trouver l'initiale du nom qui la désigne. En cas de réussite le nom complet s'affiche (GS et CP).	gratuit
Mon imagier	Didier Bigeard	Apprentissage du clavier et imagier. Pour pouvoir regarder l'illustration d'un des 540 mots proposés, il suffit de le retaper correctement, avec l'aide visuelle ou de mémoire.	gratuit

Langue – Outils d'écriture

Ecritoire	Anne Scolé	Il faut utiliser le clavier pour copier 5 mots dont le modèle est donné. Le modèle est écrit, selon le niveau, en majuscule scripte, en minuscule ou en cursive. Le plus de ce logiciel est de posséder un éditeur qui permet de saisir les 5 mots que vous voulez travailler. ATTENTION, ce logiciels n'est pas installé sur un système 64 bits.	gratuit
Ecrivons	Pierre NOGUER	Ecrivons est un traitement de textes simplifié pour les enfants de cycle 2, c'est-à-dire de 5, voire 4 ans à 8 ans environ. Il ne propose que 3 polices, correspondants aux trois graphies utilisées à l'école maternelle. Par défaut, l'enfant écrit en majuscules d'imprimerie et retrouve donc les lettres du clavier de l'ordinateur. Il peut également choisir de voir et imprimer son texte en scripte ou en écriture liée. Les autres fonctions disponibles sont l'agrandissement et la réduction de la taille du texte.	Service public ware
La machine à écrire	Anne Scolé	C'est un traitement de texte simplifié. Il permet d'écrire avec 3 polices: majuscule scripte, minuscule scripte et cursive en 3 tailles et de passer de l'une à l'autre très facilement. Il permet de copier, coller, effacer tout, sauver au format .txt, importer au format .txt et changer la couleur de fond. Les commandes se présentent sous forme d'icônes avec sons associés. On peut imprimer la partie visible de l'écran.	gratuit

Mathématiques

Bibliothèque virtuelle en mathématiques	Utah State University	Nombreuses applications en ligne	site
--	------------------------------	----------------------------------	------

Mathématiques -formes et grandeurs

Les grenouilles	Didier Bigeard	Comparer des tailles. Selon la taille, il faut replacer chaque grenouille sur le nénuphar qui lui est destiné. Même quand toutes les grenouilles sont placées, l'enfant a la possibilité d'effectuer des changements avant de valider définitivement.	gratuit
------------------------	-----------------------	---	---------

Mathématiques -Logique

Double entrée	Didier Bigeard	Compléter par des croix, des tableaux à double entrée suivant des indices. Quatre tableaux au choix	gratuit
Quadrillage	Philippe Cizaire	Compléter des tableaux à double entrée.	gratuit
Suites logiques	Didier Bigeard	Compléter des suites logiques avec des formes ou des couleurs.	gratuit
Tableaux	Equipe du Terrier d'AbulEdu	Tableaux offre un ensemble de situations permettant de travailler les tableaux à double entrée. Il intègre un suivi de chaque élève qui permet de lui proposer automatiquement une difficulté supérieure (l'élève peut choisir de reprendre à un niveau précédent). A l'enseignant de suivre la progression de cet élève en éditant une synthèse.	libre
Rondissimo	ERUN du 53	Puzzle logique qui consiste à positionner neuf cartes sur le plateau de jeu de manière à ce que deux demi-ronds accolés aient toujours la même couleur.	CC BY-NC-ND 3.0 FR
Puzz n road	ERUN du 53	Disposer les neuf pièces de puzzle sur le plateau de jeu. Le réseau de chemins ainsi créé permet aux cibles dessinées sur le pourtour du plateau de se rejoindre ou non.	CC BY-NC-ND 3.0 FR

Mathématiques -Quantités et nombres

A la campagne	Didier Bigeard	Dénombrement et construction de collections. Lecture de nombres. Après un tirage aléatoire, remplir les prés avec les animaux correspondant au nombre indiqué. Travail au choix sur les nombres de 1 à 10 ou de 10 à 20.	gratuit
A la mer	Didier Bigeard	Dénombrement et construction de collections. Lecture de nombres. Faire sa valise avant de partir en vacances à la mer. Suivant le nombre d'enfants, il faut prendre le nombre de masques et de palmes nécessaires.	gratuit
A nous les nombres	Equipe du Terrier d'AbulEdu	Ensemble de plusieurs modules concernant la construction du nombre.	libre
Au jardin	Didier Bigeard	Dénombrement et construction de collections. Lecture de nombres. Après un tirage aléatoire, planter les légumes correspondant au nombre indiqué dans les champs. Deux niveaux : nombres de 1 à 10 et de 10 à 20.	gratuit
Bip	Anne Scolé	Dénombrement et construction de collections. Jeu de plate-forme. Trois niveaux de difficulté: dénombrer avec les constellations du dé, dénombrer de 0 à 4 et ajuster une collection d'objets en ajoutant ou en retirant des éléments. Le joueur a 10 points au début du jeu et perd 1 point à chaque erreur. Tableau des meilleurs scores.	gratuit
Dominos	Lybil Ber	Dénombrement et perception des constellations. Compléter une chaîne domino.	gratuit
La bonne couleur	Didier Bigeard	Dénombrement et comparaison de nombres. Chaque tableau comporte des séries de deux cartes à comparer. Il faut d'abord repérer la plus forte, prendre son code couleur en cliquant à gauche sur la couleur qui correspond puis en haut dans la bonne case couleur. Il faut ensuite cliquer sur la case où se trouvent les deux cartes qui ont été comparées pour la colorier avec cette même couleur.	gratuit
La bonne table	Didier Bigeard	Dénombrement et construction de collections. Déplacer un personnage et supprimer des fruits et des légumes afin qu'il reste dans chaque emplacement de la grande table le nombre demandé. Eviter de se faire renverser par les voitures qui tournent autour de la table sinon tout est à recommencer. Deux niveaux : nombres de 1 à 10 ou de 10 à 20. On accède à un jeu après 5 réussites.	gratuit
La course aux nombres	Anna Wilson et Stanislas Dehaene	La course aux nombres est un logiciel développé par l'unité de neuroimagerie cognitive de l'INSERM-CEA. Dans ce jeu, l'élève doit dénombrer et comparer deux collections pour trouver la plus grande des deux et ainsi avancer sur un parcours pour finalement délivrer des animaux. ATTENTION, ce logiciels n'est pas installé sur un système 64 bits.	libre
La girafe	Yans	Additionner. L'enfant doit reconstituer la girafe (tête, cou et corps) tout en veillant à ce que le total des taches" sur le cou et sur le corps corresponde au nombre indiqué sur les pattes."	gratuit
Les bonnes boules	Didier Bigeard	Dénombrement et construction de collections. L'enfant doit détruire en se déplaçant sur des plates-formes un nombre de billes donné (entre 1 et 20). Chaque tableau comporte quatre plates-formes. L'enfant peut vérifier et corriger ses erreurs. S'il réussit 5 tableaux complets, il peut accéder à un jeu.	gratuit
Les coussins	Didier Bigeard	Dénombrement et construction de collections. Lecture de nombres. Un nombre est écrit au tableau. Il faut mettre sur le tapis le même nombre de coussins. Deux niveaux, avec ou sans l'aide des enfants.	gratuit
Les nombres	Didier Bigeard	Travail sur les nombres de 1 à 9. L'enfant doit retrouver le nombre qui manque après avoir mélangé les cartes.	gratuit
Les nombres de 1 à 10	Didier Bigeard	Dénombrement et construction de collections. Lecture de nombre. Pour chaque nombre tiré aléatoirement de 1 à 10, l'enfant doit réaliser trois tâches : placer la carte correspondante avec la constellation des doigts de la main, compléter un domino vierge, placer le nombre correspondant d'objets.	gratuit
Les tuiles	Didier Bigeard	Dénombrement et construction de collections. Après la tempête, la maison a perdu quelques tuiles. Il faut prendre le nombre correspondant de tuiles manquantes sur la palette et les déposer sur le camion. (Nombres de 1 à 10 et ensuite de 10 à 20).	gratuit
Mémorydoigts	Didier Bigeard	Dénombrement et lecture de nombre. Memory sur les nombres de 1 à 10. Chaque carte nombre doit être associée à une carte avec la constellation des doigts de la main. Travail au choix avec 10 ou 20 cartes. Avant le memory, un petit exercice permet à l'enfant de se familiariser avec les cartes.	gratuit

Mathématiques -Structuration de l'espace

A la bonne place	Didier Bigeard	Se repérer sur un quadrillage. Replacer un objet dans un quadrillage en se référant à la position occupée dans le modèle.	gratuit
Chemin	Equipe du Terrier d'AbulEdu	Repérer, coder et décoder des cases et des nœuds sur un quadrillage.	libre

Déplacements sur un plan	Philippe Cizaire	Décoder un déplacement sur quadrillage. Faire suivre à un petit pingouin un chemin prédéfini par des flèches de direction.	gratuit
La bonne place	Didier Bigeard	Se repérer sur un quadrillage. Un nouvel élève arrive dans la classe. Il doit rejoindre sa place en se servant des indices qui sont disposés sur une table.	gratuit
La maison infernale	Didier Bigeard	Se repérer dans un plan. Sur un panneau publicitaire est entouré un objet. Il faut se placer dans la pièce où il se trouve. Les ascenseurs montent, mais ne descendent pas ! On peut corriger son placement. 10 parcours" différents disponibles."	gratuit
Labyrinthes	Didier Bigeard	Série de huit labyrinthes. Notre jolie chenille multicolore voudrait bien retrouver sa pomme pour pouvoir la manger.	gratuit
LaTortue	Philippe Hénaff et Philippe Tanguy	Si le logiciel permet de dessiner, librement ou avec des contraintes, des formes géométriques grâce au pointeur graphique, il offre aussi 6 niveaux de jeu qui proposent des petites situations problèmes liées aux déplacements d'un objet dans un plan.	libre
Le petit Poucet	Didier Bigeard	Déplacements sur quadrillage. Le Petit Poucet doit semer des cailloux pour indiquer à l'animal le chemin le plus court pour pouvoir prendre sa nourriture. Le droit à l'erreur n'est pas permis.	gratuit
gigirusti	Yans	gigirusti est un jeu pour apprendre à reconstituer des images à trous.	gratuit
Les puzzles	Philippe Cizaire	Reconstituer des puzzles de 12 pièces par glisser-déposer. Avec ou sans modèle.	gratuit
Les puzzles de Zébulon	Anne Scolé	5 puzzles de 12 à 15 pièces. Les déplacements des pièces se font à la souris. Le joueur dispose au départ d'un capital de 10 points et perd 1 point chaque fois qu'il pose une pièce au mauvais endroit. Si la pièce est bien posée, une musique est jouée. A la fin de chaque puzzle on revient au menu après avoir enregistré son nom dans la table des meilleurs scores.	gratuit
meltout	Yans	Meltout est un jeu pour apprendre à reconstituer des images coupées en deux.	gratuit
PuzMath	Christian Vinent et Pierre Thiollière	PUZ-MAT est un générateur de puzzles pour la maternelle et le cycle 2. A partir de n'importe quelle image ou photo scannée, réaliser facilement un puzzle de 4 à 36 pièces, avec ou sans modèle, avec ou sans rotation des pièces, jouer à l'écran, ou bien l'imprimer à la taille de son choix pour en faire un puzzle en carton.	gratuit
Tam Gram Meuh	Christian Vinent	Tan Gram Meuh est un logiciel d'initiation au célèbre puzzle permettant: la résolution de problèmes, la création de nouveaux problèmes, l'échange de problèmes par e-mail.	Creative Commons
Tangram1	Didier Bigeard	Une série de tangrams concernant les nombres, les lettres de l'alphabet et les maisons.	gratuit
Tangram2	Didier Bigeard	Une série de tangrams concernant des animaux et des personnages.	gratuit
Tangram 3	Mark Overmars	Reconstitution de tangram (4 niveaux de difficultés);un éditeur permet de modifier les tangrams existants ou d'en créer d'autres (en anglais).	gratuit
Coloriage symétrique	Didier Bigeard	Colorier une figure symétrique à une autre par rapport à un axe vertical ou horizontal.	gratuit
Les boules symétriques	Didier Bigeard	Placer les boules manquantes d'un plateau de jeu par rapport à un axe de symétrie horizontal.	gratuit
Les châteaux	Didier Bigeard	Terminer la construction des châteaux en respectant la symétrie par rapport à un axe vertical.	gratuit
Les papillons	Didier Bigeard	Chacune des 8 planches présente 6 papillons dont les ailes ont été interverties, il faut donc rendre à chaque papillon ses bonnes ailes. Chaque moitié de papillon doit être symétrique à l'autre (axe vertical).	gratuit
Les poissons	Didier Bigeard	Reconstituer des poissons par symétrie axiale horizontale.	gratuit
Pavages symétriques	Didier Bigeard	Colorier les cases d'un quadrillage symétrique par rapport à un axe vertical.	gratuit

Outils de dessin

Dessin	Didier Bigeard	Création de dessins mais les outils mis à disposition restent très modestes et ne permettent ni l'enregistrement ni l'impression.	gratuit
---------------	-----------------------	---	---------

SimplePaint	Johannes Wallroth	Tous les outils de base pour dessiner sur son ordinateur.	gratuit
Tuxpaint	Communauté du projet Tuxpaint	Programme de dessin pour les jeunes enfants. Il possède une interface simple et amusante donnant accès à de nombreux outils et cliparts. À la différence des programmes de dessin avancés, il a des fonctionnalités limitées. Les dessins peuvent être sauvegardés, chargés et imprimés.	libre

Usage de l'ordinateur

Cursouris	Philippe Cizaire	Apprentissage de l'utilisation de la souris.	gratuit
grabouille	Développeurs du projet Grabouille	Grabouille est un logiciel qui permet de dessiner très simplement grâce à la souris et au clavier. Faire la combinaison de touches CTRL+e pour sortir du logiciel.	libre
L'as du clic	Didier Bigeard	Pour travailler la frappe des lettres au clavier, le clic gauche ou droit, et enfin le double-clic. L'enfant déplace son personnage suivant les indications qui lui sont données.	gratuit
Mulot	André Connes	Mulot est dédié à l'apprentissage de la motricité fine avec la souris (TPS et PS de maternelle et pour les débutants).	libre
Souriklik	Anne Scolé	Les 3-5 ans qui débutent au clavier pourront apprendre, sous forme d'un jeu, à déplacer la souris, à cliquer et à double-cliquer. Le jeu est composé de 4 parties et de nombreux tableaux différents.	gratuit

Outils pluridisciplinaires

Gcompris	Bruno Coudoin	Les activités sont quelquefois ludiques, mais toujours pédagogiques. Les domaines suivants sont abordés: découverte de l'ordinateur, révision des tables, dénombrement, les tables à double entrée, la symétrie, les sciences, la géographie, des casses têtes, des exercices d'entraînement à la lecture...Attention la version windows est bridée, celle de Linux est entièrement accessible.	libre
Le petit vélo rouge	Marielle et Luc	Des activités en ligne adaptées aux plus petits.	site
Les jeux de Lulu le lutin malin	Régine BD	Les jeux de Lulu vous proposent une gamme de jeux ludiques et pédagogiques en ligne pour enfants de 4 à 12 ans et plus : logique, nombre, memory, puzzle, quiz, orientation...	site
TIBAO	Grégory Korzeniowski	Jeux, animations, concours de dessin et sélection de livres et cédéroms sur le thème de l'Afrique.	site
Lakanal.net	Marc Bouvier	Le but de ces exercices en ligne est de permettre à chaque enfant de retravailler les compétences qui sont en cours d'acquisition, de revoir certaines compétences acquises depuis un certain temps et de découvrir de nouvelles compétences à acquérir à l'issue du cycle 2.	site
Childsplay	Développeurs de Schoolplay	Childplay est une suite de jeux éducatifs. Il contient des activités variées de type memory, manipulation du clavier, reconnaissance image / son...	libre

Descriptifs des logiciels

Niveau 2

Langue

J'écoute puis j'écris	E. Chenavier F. Mathy C. Thivind	S'entraîner à saisir précisément un mot, une expression ou un nombre après l'écoute d'un message sonore, en s'aidant éventuellement d'une image et/ou d'un texte d'accompagnement. Si le message sonore est strictement l'expression à saisir, le logiciel entraîne l'élève à écrire sous la dictée en respectant l'orthographe.	gratuit
Je lis puis j'écris	E. Chenavier F. Mathy C. Thivind	S'entraîner à saisir précisément un mot, une expression, une phrase, un texte, un nombre, etc... après les avoir lus et mémorisés.	gratuit
Balabolka	Ilya Morozov	Ce programme permet la lecture des fichiers texte à haute voix.	libre
Le Français en ligne	Pascal Dussausaye	Des activités interactives et auto correctives.	site
CCDMD	Centre Collégial de Développement de Matériel Didactique	Site canadien - Exercices interactifs en ligne	site

Langue – Conjugaison

Conjuguer à l'imparfait	Didier Bigeard	conjuguer à l'imparfait les verbes en "-ger" et "-cer".	gratuit
Conjuguer au futur	Didier Bigeard	Conjuguer des verbes particuliers au futur. Verbes pouvoir, envoyer, courir, ... et du 1er groupe.	gratuit
Conjuguer au présent	Didier Bigeard	Conjuguer au présent à partir du verbe et du pronom. Accès à un jeu si 20 bonnes réponses .	gratuit
Infinitif et groupe	Didier Bigeard	Après avoir saisi la phrase proposée, retrouver son verbe , écrire son infinitif et donner son groupe. Une aide sous la forme d'un rappel des règles de classement des verbes est accessible à tout moment.	gratuit
La bonne météorite	Didier Bigeard	Les terminaisons particulières du présent (je, tu, il). Verbes en -er, -ir, -oir, -re, -dre, -indre, -soudre, valoir, pouvoir, vouloir, ...	gratuit
Les verbes	Site	Conjuguer en ligne de plus de 12000 verbes français.	
Les infinitifs	Didier Bigeard	Reconnaître le verbe conjugué et écrire son infinitif.	gratuit
Voyage dans le temps	Didier Bigeard	Déterminer le temps du verbe dans la phrase : passé, présent ou futur. Interface ludique. 20 bonnes réponses : un jeu.	gratuit

Langue – Grammaire

COD et COI	Didier Bigeard	Trouver le groupe de mots COD ou COI dans la phrase puis préciser sa nature. Interface ludique.	gratuit
Compléments circonstanciels	Didier Bigeard	Une phrase est donnée. Il faut en extraire le complément circonstanciel, et indiquer ensuite s'il est de temps, de lieu, ou de manière. On peut rentrer ses propres phrases.	gratuit

Langue – Lecture

Abalect	Philippe Chevé	Logiciel de lecture, comprenant des exercices de compréhension, de remise en ordre de phrases, permettant d'intégrer ses propres textes.	gratuit
Aller	David Lucardi	Logiciel d'entraînement à la lecture qui se compose d'un éditeur permettant de créer ou de modifier des exercices et de différents modules d'exercices : closure, reconstitution ... que l'on peut paramétrer grâce au menu réglages". Il permet également de travailler dans des domaines plus précis : structures grammaticales.	libre

Associations	David Lucardi	Ensemble de petits programmes pour travailler sur entendre, reconnaître, voir, combiner, écrire. Travail sur des images, des étiquettes, des syllabes ou des lettres. Les mots sont regroupés dans des catégories. Possibilité de créer de nouvelles catégories, de nouvelles images et de nouveaux mots. Cycle 2 plutôt dédié CP.	libre
La folie de Titours	Philippe Cizaire	L'auteur dit : Superbe livre aux images 3D... avec choix de questions de lecture ou non !!! 1 question aléatoire sur 5 à chaque écran et 10 écrans, donc près de 10 MILLIONS de combinaisons possibles !	gratuit
lecture (1)	Philippe Cizaire	Choisir un personnage dans une série en comptant 8 en se référant à la description donnée.	gratuit
lecture (2)	Philippe Cizaire	Choisir un personnage dans une série en comptant 8 en se référant à la description donnée. Des descriptifs de personnages plus complexes que dans Lecture (1).	gratuit
Lexique	David Lucardi	Ce logiciel est conçu comme un outil d'étayage pour aider à l'acquisition du lexique à partir de la moyenne section : découvrir des entrées lexicales déjà abordées sous forme d'un "imagier", nommer mentalement ou oralement le mot ou l'expression associée à l'image, puis contrôler sa formulation, désigner l'image correspondant au mot ou à l'expression entendue.	libre
ouestu	Yans	Ouestu est un jeu de memory artistique pour 1 ou 2 joueurs. 6 niveaux de difficulté dont un avec les cartes visibles pour faciliter l'apprentissage.	gratuit
pareil	Yans	Pareil est un jeu de memory où il faut retrouver 2 cartes identiques parmi des cartes semblables dans un temps imparti. 5 niveaux. Possibilité de jouer en réseau.	gratuit
regardou	Yans	Regardou est un jeu de latéralisation utilisant la souris.	gratuit
sayari	Yans	Sayari est un jeu de memory où il faut retrouver 2 cartes identiques parmi des cartes semblables dans un temps imparti. 10 niveaux. Possibilité de jouer en réseau.	gratuit

Langue – Orthographe

a ou à	Philippe Cizaire	Choisir entre a et à en fonction de la phrase proposée. Très ludique et en cas de victoire (10 réponses justes) un jeu est proposé .	gratuit
Memo pluriels	Didier Bigeard	Jeu de memory sur les pluriels irréguliers de certains mots. On peut jouer avec ou sans chronomètre, avec 20 ou 30 mots.	gratuit
On ou ont	Didier Bigeard	Choisir entre on et ont en fonction de la phrase proposée. Très ludique et en cas de victoire (20 réponses justes) un petit jeu est proposé.	gratuit
Pendu (1)	Didier Bigeard	Jeu traditionnel du pendu. Il s'agit de retrouver le mot mystère en se servant de la définition proposée. On joue contre l'ordinateur.	gratuit
Pendu (2)	Didier Bigeard	Jeu traditionnel du pendu. Il s'agit de retrouver le mot mystère en se servant de la définition proposée. On joue contre l'ordinateur.	gratuit
Pendu ouvert	Didier Bigeard	Jeu traditionnel du pendu. Se joue à deux. Le premier joueur saisit son mot, le deuxième doit le retrouver.	gratuit
pluriel (1)	Didier Bigeard	Trouver le pluriel des mots proposés (mots en -(e)au, - ou, -eu). Une aide est proposée sous la forme d'un rappel de la règle. En cas de succès, un petit jeu est proposé.	gratuit
pluriel (2)	Didier Bigeard	Trouver le pluriel irrégulier de certains mots. Au bout de 20 bonnes réponses un petit jeu est proposé.	gratuit
s ou ss	Didier Bigeard	En fonction du groupe nominal proposé, il faut écrire la bonne graphie du phonème [s]. (s,ss,t,x,c,ç)	gratuit
Son ou sont	Didier Bigeard	Choisir entre son et sont en fonction de la phrase proposée. Très ludique, en cas de victoire (20 réponses justes) le jeu proposé va beaucoup plaire.	gratuit

Langue – Vocabulaire

Ordre alphabétique (1)	Philippe Cizaire	Apprentissage de l'ordre alphabétique (pour apprendre à utiliser un dictionnaire).	gratuit
Ordre alphabétique (2)	Didier Bigeard	Apprentissage de l'ordre alphabétique (pour apprendre à utiliser un dictionnaire).	gratuit

Outils d'écriture

Écrivons	Pierre NOGUER	Ecrivons est un traitement de textes simplifié pour les enfants de cycle 2, c'est-à-dire de 5, voire 4 ans à 8 ans environ. Il ne propose que 3 polices, correspondants aux trois graphies utilisées à l'école maternelle. Par défaut, l'enfant écrit en majuscules d'imprimerie et retrouve donc les lettres du clavier de l'ordinateur. Il peut également choisir de voir et imprimer son texte en scripte ou en écriture liée. Les autres fonctions disponibles sont l'agrandissement et la réduction de la taille du texte.	libre
-----------------	----------------------	---	-------

Mathématiques

Le Matou matheux	L'équipe de Matou matheux	Exercices, animations et énigmes mathématiques interactifs pour les 6-16 ans	Site Creative Commons
Le Kangourou des Mathématiques	L'équipe de Kangourou	Le Kangourou des mathématiques est un concours proposé aux élèves chaque année mais aussi un site original où l'on trouve de multiples documents et jeux interactifs.	site
Activités en ligne grâce à Géogébra	Daniel Mentrard	Exercices en ligne conçus avec Géogébra	site
Récréomath	Charles-É. Jean	Site est consacré aux mathématiques récréatives. Il contient une banque de problèmes récréatifs et une banque d'outils mathématiques.	site
Bibliothèque virtuelle en mathématiques	Utah State University	Nombreuses applications en ligne	site

Mathématiques- Calcul

Abacalc	Philippe Chevé	Le logiciel propose de revoir systématiquement les techniques opératoires de base.	gratuit
ackli	Yans	Ackli est un jeu d'arcade pour apprendre les multiples et les tables de multiplications.	gratuit
Additions	Didier Bigeard	Calculer des additions en ligne à trois termes (nombres inférieurs à 1000). Accès à un petit jeu si 20 bonnes réponses.	gratuit
Atoumath	Jean Marc Bassetti	Logiciel permettant le calcul rapide (additions, soustractions) avec une fonction chronomètre et différents niveaux de difficulté, permettant aussi la révision des tables, la recherche de complémentaire à... , le quotient et le reste de la division. Le logiciel permet l'impression des résultats mais ne permet pas une gestion individualisée et nominative des progrès.	gratuit
Boule plus	Philippe Cizaire	Résoudre des additions. Pour progresser dans l'aventure, sur un jeu de plate-formes, l'enfant doit résoudre des additions.	gratuit
Calcul	Yann Rolland	Logiciel de calcul pour le cycle 2 et le cycle 3. Ce logiciel simple d'emploi propose une série d'activités d'entraînement au calcul.	gratuit
Calcul mental	Philippe Cadaugade	Calcul mental est un logiciel développé sur la base du logiciel Calcul réfléchi de David Lucardi. Il propose d'exercer les enfants à des activités de calcul mental	libre
Calcul réfléchi	Equipe du Terrier d'AbulEdu	Le logiciel propose différentes activités de calcul réfléchi, organisées par différents types d'opération et suivant une progression des difficultés. Il comporte un éditeur, est paramétrable et propose deux outils de suivi : une fiche "bilan synthétique sommatif", une fiche détaillée pour l'analyse des difficultés.	libre
calcul@TICE	équipe de calcul@TICE	A l'heure des 15 minutes quotidiennes de calcul mental, le recours aux ressources en ligne est un atout de diversification et de différenciation.	site
Calculatrice grands entiers	David Lefebvre	Permet de réaliser différents calculs sur de grands entiers.	gratuit
Calculs	JL Sendral	Le logiciel se compose d'éditeurs permettant de créer des scénarii.: calcul mental, calcul approché, calcul en arbre, calcul "d'équations", calcul de quotient, calcul sur bande numérique. Bilan individuel et par classe/groupe de l'élève	libre
chito	Yans	Apprendre les tables de multiplications. Il faut retrouver la paire de cartes adéquate parmi des cartes semblables dans un temps imparti. 3 niveaux.	gratuit
Fubuki	Communauté du projet abuledu	Le Fubuki consiste à placer une liste de nombres dans une grille 3x3 de façon à obtenir, par additions successives, le résultat indiqué sur chacune des lignes, chacune des colonnes.	libre

Jeu de l'oie	Didier Bigeard	Revoir ses tables de multiplication. Se joue à deux.	gratuit
L'aventure des maths	Philippe Cizaire	Réviser ses tables de multiplication en parcourant un jeu de plate forme.	gratuit
La bataille des opérations	Didier Bigeard	Additionner et soustraire des nombres.	gratuit
La pyramide Maya	Didier Bigeard	Calculer mentalement des additions. On escalade la pyramide si les bons calculs sont trouvés.	gratuit
Le compte est bon (1)	Didier Bigeard	Revoir ses additions, ses soustractions et ses multiplications en s'amusant au compte est bon.	gratuit
Le labyrinthe des nombres	David Lefebvre	Un logiciel très simple mais redoutablement efficace pour travailler et apprendre les tables d'addition. Il est conçu pour travailler avec un poste individuel ou, mieux encore, en classe avec un TBI.	gratuit
Les bons chemins	Didier Bigeard	Additionner, soustraire et multiplier tout en s'amusant à un jeu de plate forme.	gratuit
Les carreaux	Didier Bigeard	Mémoriser les tables de multiplications. Objectif : réussir un sans faute.	gratuit
Les dinosaures	Didier Bigeard	Calculer des additions en ligne (nombres inférieurs à 100). Accès à un petit jeu au bout de 20 bonnes réponses.	gratuit
Les divisions	Philippe Cizaire	Résoudre des divisions mentalement . Pour parvenir au bout de l'aventure, sur un jeu de plate-forme, l'enfant doit résoudre des divisions simples qui lui permettent de libérer le personnage.	gratuit
Les parachutes	Didier Bigeard	Calculer des additions en ligne.	gratuit
Les tables de Merlin	Philippe Cizaire	Maîtriser les tables de multiplication. Donner les réponses aux tables de multiplications posées par Merlin l'Enchanteur, pour vaincre l'ordinateur. Jeu accessible si très rapide!	gratuit
Mathador Chrono	Canopé	Chrono est LE jeu pour tous ceux qui aiment le calcul mental et qui en redemandent ! Contre la montre, seul ou à plusieurs	site
Nombre cible	André Connes	Faire prendre conscience aux élèves qu'il est souvent possible et utile de prévoir le résultat d'une action non encore réalisée. Dans le cadre du jeu utilisé ici, seule une stratégie basée sur l'anticipation est efficace.	libre
Opérations	JL Sendral	C'est un logiciel pour apprendre à poser correctement une opération et à gérer la retenue de manière explicite. Le logiciel se compose d'un éditeur permettant de créer des scénarios qui constituent les opérations qui sont mises à la disposition des enfants (additions, soustractions, multiplications).	libre
Primaths	Académie de Dijon	Exerciseur en ligne, complètement paramétrable : opérations, type de calcul (posé ou mental), nombre de tables prises en compte, temps alloué, enregistrement des élèves, sauvegarde de leurs performances.	
Tables	Philippe Cizaire	Mémoriser les tables de multiplication.	gratuit
Tour 1	Didier Bigeard	Retrouver un nombre et sa décomposition additive associée.	gratuit
Tour 2	Didier Bigeard	Pour mieux comprendre la structuration des nombres entiers. Ajouter, enlever.	gratuit
TuxMath	développeurs de Tux4Kids Équipe du projet Framakey	TuxMath est un petit logiciel de calcul mental très ludique. Le principe est simple : il suffit de rentrer le résultat d'une opération afin de la détruire avant qu'elle n'atteigne le sol. Le niveau de jeu est cependant assez élevé et les résultats sont parfois ardues : $72 \times 7 = ?$ (en moins de 5s).	libre

Mathématiques- Connaissance des nombres

Achats en euros (1)	Didier Bigeard	Composer une somme en euros avec un nombre minimal de pièces et de billets.	gratuit
Achats en euros (2)	Didier Bigeard	Composer une somme à l'aide d'un nombre minimal de pièces et de billets en euros.	gratuit
Achats en euros (3)	Didier Bigeard	Composer une somme à l'aide d'un nombre minimal de pièces et de billets en euros.	gratuit

Classer des nombres	Didier Bigeard	Classer les nombres de 0 à 100 (niveau 1) et de 100 à 1000 (niveau 2) par glisser déposer.	gratuit
Comparer des nombres	Philippe Cizaire	Ranger les nombres de 0 à 1000. 2 niveaux: de 0 à 99, de 100 à 1000	gratuit
Contour	André Connes	Il s'agit de survoler, ou cliquer, ou "double-cliquer" sur des nombres, ou de saisir un nombre (suivant les réglages définis) ; ces nombres sont ordonnés selon une suite arithmétique pour tracer le contour d'une image ou d'une partie de l'image.	libre
Décimo	Marco Menei	Décimo est un logiciel qui permet de travailler le passage, pour un nombre décimal, d'une écriture fractionnaire (fractions décimales) à une écriture à virgule.	gratuit
Fractions (1)	Marco Menei	Comparer des aires au moyen de fractions simples. Difficulté : Au niveau 2, les aires à comparer ne font pas partie de la même figure. L'élève doit comparer deux figures, la figure B représentant arbitrairement une unité variable au cours de l'exercice. Il s'agit alors d'indiquer l'aire de la figure A sous la forme d'une fraction.	gratuit
Fractions (2)	Marco Menei	Après avoir donné la fraction correspondant à une partie d'une unité, l'élève doit utiliser une unité divisée de différentes façons (en dixièmes, quarts, tiers et demis) pour mesurer un segment et donner la réponse sous la forme d'une fraction. Il existe deux niveaux de difficultés : au niveau 2, l'élève ne dispose que d'une seule unité graduée pour mesurer les segments de longueur supérieure à une unité, il doit donc utiliser une autre unité non graduée.	gratuit
Les flacons	Didier Bigeard	Associer chaque nombre (de 0 à plus de 1 000 000) à sa décomposition sous forme multiplicative. Accès à un petit jeu si 10 bonnes réponses.	gratuit
Mes p'tits euros	Georges Jacquemettaz	Découverte des pièces et des billets en Euro. Préparer et rendre la monnaie, préparer des billets et rendre des billets, compter de l'argent.	gratuit
Mon premier chéquier	Lybil Ber	Mon premier chéquier est un simulateur d'écriture de chèque en lettre. L'élève doit déplacer les mots sur le chèque pour former, en toutes lettres, la valeur du chèque tirée aléatoirement. ATTENTION, ce logiciels n'est pas installé sur un système 64 bits.	gratuit
Monnaie (1)	Didier Bigeard	Il s'agit de rendre la monnaie sur un achat en utilisant le moins de pièces ou de billets possibles.	gratuit
Monnaie (2)	Didier Bigeard	Il s'agit de rendre la monnaie sur un achat en utilisant le moins de pièces ou de billets possibles. Utilisation des décimaux (centimes d'euro).	gratuit
Monnaie (3)	Didier Bigeard	Il s'agit de choisir les billets et les pièces correspondant à une somme donnée. Possibilité de choisir des sommes avec ou sans les centimes.	gratuit
Numération romaine	Didier Bigeard	Etude de la numération romaine: rappel des règles de numération, passage d'un système à un autre, lecture de nombres, rangement...	gratuit
Spirales (visualiseur)	David Lefebvre	Un petit logiciel vous permettant de projeter sur l'écran ou le TNI une spirale des nombres (de 1 à 69) avec plusieurs options : tous les nombres affichés, vide, certains nombres seulement. Beaucoup d'activités sont possibles, toutes permettant construction du nombre et travail du passage à la dizaine.	gratuit
Spirales des nombres	David Lefebvre	Une verso complète de Spirales (tous les exercices) pour travailler sur un poste individuel ou, mieux encore, en classe avec un TNI.	gratuit
Suites	David Lucardi	Suites est un logiciel destiné à travailler en numération sur les suites de nombres (entiers, décimaux) arithmétiques et géométriques ou monotones irrégulières, dénommées "aléatoires", la décomposition des nombres et les écritures numériques. Il s'agit de trouver le bon chemin en se déplaçant avec les touches fléchées du clavier, dans une grille de nombres. Un éditeur d'exercices est proposé ainsi qu'un bilan de suivi de chaque élève.	libre

Mathématiques- Espace et géométrie

GeoGebra	Communauté du projet GeoGebra	Logiciel libre pour enseigner et apprendre les mathématiques. Géométrie dynamique, algèbre et calcul analytique.	libre
Le bon archéologue	Didier Bigeard	Repérer et coder des cases et des nœuds sur un quadrillage.	gratuit

Le dessinateur	Jean-Philippe Blaise	Outil pour réaliser des dessins géométriques. L'élève donne une consigne de tracé, l'ordinateur l'exécute. Les tracés peuvent ensuite être modifiés dynamiquement.	libre
Les poissons	Didier Bigeard	Reconstituer des poissons par symétrie axiale horizontale.	gratuit
Pavages symétriques	Didier Bigeard	Colorier les cases d'un quadrillage symétrique par rapport à un axe vertical.	gratuit
Quadrillage	Yvan Pujol	Reproduction de figures géométriques sur plusieurs quadrillages.	gratuit
Symétrie axiale	Yvan Pujol	Reproduction de figures symétriques sur quadrillage par rapport à un axe vertical ou horizontal en suivant un modèle défini ou librement.	gratuit
Trace en poche sur Internet	équipe de trace en poche	TracenPoche est un logiciel de géométrie dynamique utilisable sur Internet ou en local. C'est un projet de Sésamath, et un module de l'ensemble MathenPoche. TracenPoche est prévu pour être utilisé par tout curieux de la chose géométrique qui, en faisant bouger, voit apparaître des propriétés de la figure.	Libre Site
Trace en poche sur l'ordinateur	équipe de trace en poche	TracenPoche est un logiciel de géométrie dynamique utilisable sur Internet ou en local. C'est un projet de Sésamath, et un module de l'ensemble MathenPoche. TracenPoche est prévu pour être utilisé par tout curieux de la chose géométrique qui, en faisant bouger, voit apparaître des propriétés de la figure.	libre

Mathématiques- Grandeurs et mesures

Mesure de périmètres	Didier Bigeard	Mesurer les périmètres de figures à l'aide de règles déplaçables.	gratuit
-----------------------------	-----------------------	---	---------

Mathématiques- Logique

Double entrée	Didier Bigeard	Compléter par des croix, des tableaux à double entrée suivant des indices. Quatre tableaux au choix.	gratuit
Tableaux	Communauté du projet abuledu	Tableau offre un ensemble de situations permettant de travailler les tableaux à double entrée. Il intègre un suivi de chaque élève qui permet de lui proposer automatiquement une difficulté supérieure (l'élève peut choisir de reprendre à un niveau précédent), à l'enseignant de suivre la progression de cet élève en éditant une synthèse.	libre
Rondissimo	ERUN du 53	Puzzle logique qui consiste à positionner neuf cartes sur le plateau de jeu de manière à ce que deux demi-ronds accolés aient toujours la même couleur.	CC BY-NC-ND 3.0 FR
Puzz n road	ERUN du 53	Disposer les neuf pièces de puzzle sur le plateau de jeu. Le réseau de chemins ainsi créé permet aux cibles dessinées sur le pourtour du plateau de se rejoindre ou non.	CC BY-NC-ND 3.0 FR

Mathématiques- Résolution de problèmes

4stAttack (Puissance 4)	développeurs de forcedattack Framakey	4stAttack (Puissance 4) est la version informatisée du célèbre jeu du même nom.	libre
PouetChess (Jeu d'échecs)	développeurs de pouetchess Framakey	PouetChess est un jeu d'échecs en 3D disposant d'une interface graphique soignée.	libre
Problèmes	David Lucardi	Ce logiciel a été conçu pour proposer des situations d'apprentissage ou d'étayage concernant l'exploitation des données numériques au cycle 2 : situations de dénombrement, addition ou soustraction pour évaluer la diminution ou l'augmentation d'une quantité, réunion de deux quantités, représentation par une ligne graduée, réunion de plusieurs quantités ou valeurs identiques.	libre
Sudoku	Équipe de portableapps.com	Sudoku est la version numérique du fameux jeu sur papier.	libre

Mathématiques- Programmation

LightBot	Computer Science Education Week et Code Studio	Initiation à la programmation	site
-----------------	---	-------------------------------	------

Scratch	groupe Lifelong Kindergarten au MIT Media Lab	Programmer ses propres histoires interactives, ses jeux et animations - et partager ses créations avec d'autres au sein de la communauté en ligne.	Site libre
Code Studio	Code Studio	Initiation à la programmation	site
Campus Junior	Fondation Samsung pour l'enseignement	Zoé, Sam et Misso dans des vidéos amusantes pour apprendre à utiliser Scratch et programmer	site
Tuxbot 2.0	Groupe RUN 53 1er degré	Programmer le parcours d'un manchot afin qu'il ramasse tous les poissons présents sur la grille de jeu.	libre
Géotortue 3	IREM Paris-Nord	GéoTortue est un logiciel inspiré du langage LOGO pour enseigner les mathématiques et l'algorithmique.	libre

Outils de dessin

Tuxpaint	Communauté du projet Tuxpaint Framakey	Programme de dessin pour les jeunes enfants. Il possède une interface simple et amusante donnant accès à de nombreux outils et cliparts. À la différence des programmes de dessin avancés, il a des fonctionnalités limitées. Les dessins peuvent être sauvegardés, chargés et imprimés.	libre
-----------------	---	--	-------

Outils disciplinaires

Celestia	Celestia Development Team	Celestia permet d'explorer l'espace en temps réel et en trois dimensions. On se déplace dans l'univers grâce à la souris qui pilote le zoom (molette), l'orientation et les déplacements latéraux (boutons droit et gauche).	libre
Apprendre les départements	Christian BRUN	Apprendre à situer les départements en les situant sur une carte. QUIZZ intégré pour un meilleur apprentissage.	gratuit
LVE (anglais)	Sites WEB	Diverses ressources en ligne	gratuit
Apprendre les pays du monde	Christian BRUN	Apprendre à situer les pays en les situant sur une carte. QUIZZ intégré pour un meilleur apprentissage	gratuit
Géoportail	IGN	le portail national de la connaissance du territoire mis en œuvre par l'IGN	site
Dactylo	Gérard Le Du	Didacticiel d'apprentissage du clavier. Exercices répartis en 19 niveaux. Enregistre la vitesse de frappe et le nombre d'erreurs.	gratuit

Outils pluridisciplinaires

Exercices Aleccor (janvier 2017)	Jean-Georges Cloarec	Les exOOOs sont des exercices éducatifs libres et gratuits conçus à partir de macros-procédures sous OpenOffice.org. Ces exercices sont auto-correctifs. Ils sont utilisables dans le cadre d'un travail individualisé et personnalisé.	Creative Commons
CNDP-Les fondamentaux	Canopé	Des films d'animation pour favoriser, de façon ludique, l'acquisition des notions fondamentales de l'école élémentaire	site
Clic ! Ma Classe	?	Activités en ligne et exercices à télécharger en français et mathématiques pour le cycle 2	site
Lakanal.net	Marc Bouvier	Le but de ces exercices en ligne est de permettre à chaque enfant de retravailler les compétences qui sont en cours d'acquisition, de revoir certaines compétences acquises depuis un certain temps et de découvrir de nouvelles compétences à acquérir à l'issue du cycle 2.	site
Je réfléchis puis j'écris	E. Chenavier F. Mathy C. Thivind	Saisir précisément une réponse (mot, expression, phrase, nombre, etc...) en respectant une consigne.	gratuit
La base numérique des savoirs du Rhône	Centre d'Expérimentation Multimédia Erasme	Des animations flash répertoriées par thèmes : éducation à la santé, environnement, sciences de la vie et de la terre, histoire, physique, chimie et divers.	site
LearningApps	Pädagogische Hochschule PHBern	Site visant à soutenir les processus d'enseignement et d'apprentissage au moyen de petits modules interactifs.	site

Leçons et exercices interactifs au fondamental	Michel Neroucheff	Série de questionnaires interactifs en ligne comportant des questions sur les connaissances en sciences, mathématiques, français, vocabulaire, sécurité routière, géographie et histoire... Attention, c'est un site belge (les références géographiques et historiques, entre autres, ne correspondent pas forcément à nos IO).	site
Les jeux de Lulu le lutin malin	Régine BD	Les jeux de Lulu vous proposent une gamme de jeux ludiques et pédagogiques en ligne pour enfants de 4 à 12 ans et plus : logique, nombre, memory, puzzle, quiz, orientation...	site
Sebran	Marianne Wartoft Équipe du projet Framakey	Apprentissage des lettres et des nombres. Les enfants peuvent jouer au 'Pendu', au 'Mémoire' et à 'Pluie de lettres' ou apprendre les maths avec 'Addition', 'Soustraction' et 'Multiplication'.	gratuit
Logiciels Educatifs.fr	Équipe de LogicielsEducatifs .fr	Les activités présentées ont pour objectif d'aider les élèves dans leurs apprentissages scolaires. Elles concernent principalement le français et les mathématiques. Une grande partie des jeux permettent de varier la difficulté en fonction du niveau de l'élève. (Tous les niveaux)	site
Pepit	J-M Rogge P-A Caille	Des exercices éducatifs pour tous	site
Des Outils Pour La Classe	MiCetF	De multiples ressources en ligne pour la classe.	site
Université de Calgary	Université de Calgary	Site qui propose des QCM, des jeux de mémoire, des exercices à trous, des vrai ou faux, des mots mêlés... autour de la langue française	site
Vikidia, l'encyclopédie des 8-13 ans	Communauté du Wiki	Vikidia est un projet qui vise à réaliser une encyclopédie francophone, en ligne et en wiki, pour des lecteurs âgés de 8 à 13 ans.	site
Vinz et Lou	Vincent Farges Jean-Michel Lasausa Dab's	Aborder les grands enjeux de société, de citoyenneté et de vivre ensemble avec les enfants de 7 à 12 ans.	site
Webconsulte	Didier Quidu	Proposer aux élèves un questionnaire auto-corrigé en ligne sur le site de son choix. Recherche documentaire.	gratuit